

Επιστρέφει στα Χανιά το 4^ο Θερινό Σχολείο για την Τεχνητή Νοημοσύνη και τα Ψηφιακά Παιχνίδια!



Ένα από τα μεγαλύτερα και σημαντικότερα γεγονότα στον χώρο της τεχνητής νοημοσύνης και των ψηφιακών παιχνιδιών με τίτλο **«Artificial Intelligence and Games»**, διεξάγεται για 4^η χρονιά στα Χανιά από τις **29 Αυγούστου μέχρι τις 2 Σεπτεμβρίου**.

Καταξιωμένοι διεθνείς ακαδημαϊκοί, ερευνητές και επαγγελματίες κολοσσών της βιομηχανίας ψηφιακών παιχνιδιών (**Microsoft, Ubisoft, Sony**) και της Τεχνητής Νοημοσύνης (**Google, AWS, Meta AI, modl.ai**) ενώνουν τις δυνάμεις τους, σε ένα πενθήμερο εντατικό θερινό σχολείο που αναμένεται να συγκεντρώσει πάνω από 200 συμμετοχές από όλο τον κόσμο!

Το πρόγραμμα επικεντρώνεται στις πολλαπλές χρήσεις της Τεχνητής Νοημοσύνης (TN) στα ψηφιακά παιχνίδια: τον σχεδιασμό παικτών TN που παίζουν εφάμιλλα ή/και καλύτερα από τους ανθρώπους, την αυτόματη δημιουργία περιεχομένου ψηφιακών παιχνιδιών, την αυτόματη αξιολόγηση ψηφιακών παιχνιδιών αλλά και την αναγνώριση του συναισθήματος των παικτών. Απευθύνεται σε επαγγελματίες του χώρου των ψηφιακών παιχνιδιών (όπως σχεδιαστές και προγραμματιστές) αλλά και σε σπουδαστές, ερευνητές και ακαδημαϊκούς από όλο τον κόσμο, που επιθυμούν να εξελίσουν την επαγγελματική και ακαδημαϊκή τους καριέρα στο χώρο.

Στην υψηλού επιπέδου ατζέντα που έχει καταρτιστεί για το φετινό Θερινό Σχολείο, που θα πραγματοποιηθεί σε ένα από τα ομορφότερα ξενοδοχεία των Χανίων, οι συμμετέχοντες θα παρακολουθήσουν διαλέξεις των δύο εμπνευστών και βασικών διοργανωτών, ακαδημαϊκών **Γεώργιο Ν. Γιαννακάκη (Ινστιτούτο Ψηφιακών Παιχνιδιών, Πανεπιστήμιο Μάλτας)** και **Julian Togelius (Πανεπιστήμιο Νέας Υόρκης)** και συνιδρυτών της εταιρίας **modl.ai** που πρωταγωνιστεί στη χρήση TN για την αυτόματη αξιολόγηση ψηφιακών κόσμων και παιχνιδιών. Οι διοργανωτές πρωτοπορούν στην παγκόσμια έρευνα και ανάπτυξη της TN στα ψηφιακά παιχνίδια, τη μηχανική μάθηση και τη μελέτη της ανάπτυξης μεθόδων αναγνώρισης της ανθρώπινης συμπεριφοράς για την αυτόματη δημιουργία περιεχομένου. Μαζί τους, ειδικοί της βιομηχανίας παιχνιδιών από όλο τον κόσμο, θα παρουσιάσουν στα εντατικά εργαστήρια και τα game jams Τεχνητής Νοημοσύνης τη διδακτέα ύλη.

Η εταιρεία **modl.ai**, πρωτοπόρος στη χρήση των τεχνικών της ΤΝ στα ψηφιακά παιχνίδια είναι ο βασικός διοργανωτής του φετινού 4^{ου} θερινού σχολείου, με την υποστήριξη και τη συνεργασία ηχηρών ονομάτων της παγκόσμιας βιομηχανίας, όπως οι **Sony AI, AWS Game Tech, Microsoft, Meta AI, Google**, και **Ubisoft Massive**, μεταξύ άλλων.

Για περισσότερες πληροφορίες επισκεφθείτε την ιστοσελίδα: school.gameaibook.org

Υποστηρικτής Επικοινωνίας



EKOME

Εθνικό Κέντρο Οπτικοακουστικών Μέσων
και Επικοινωνίας