

# ΕΚΟΜΕ Α.Ε.

## Σύνοψη Εγχειριδίου Σχεδιασμού Παιχνιδιού (Concept Design Document)

Περιγράψτε τον σχεδιασμό του Ψηφιακού Παιχνιδιού (σύντομη περίληψη του εγγράφου σχεδιασμού λογισμικού, μέχρι 5 σελίδες χωρίς τη σελίδα τίτλου και το οπισθόφυλλο). Αυτές είναι οι ελάχιστες απαιτήσεις, ο αιτών μπορεί να προσθέσει οτιδήποτε άλλο για την υποστήριξη της εφαρμογής, όπως σενάριο, storyboard και concept art.

### Περιεχόμενα:

1. Σελίδα Τίτλου
  - 1.1. Τίτλος Παιχνιδιού (και υπότιτλος αν υπάρχει)
  - 1.2. Σύντομη Παρουσίαση (High Concept Statement)
  - 1.3. Προγραμματισμός εργασιών:
    - Ημερομηνία έναρξης του επενδυτικού σχεδίου(ταυτίζεται με την ημερομηνία έναρξης συγγραφής του Εγχειριδίου Σχεδιασμού Παιχνιδιού)
    - Ημερομηνία λήξης του επενδυτικού σχεδίου
    - Ημερομηνία έναρξης συγγραφής Εγχειριδίου Σχεδιασμού Παιχνιδιού
    - Ο τόπος ή οι τόποι εκτέλεσης του έργου
    - Ο αριθμός του απασχολούμενου προσωπικού που θα απαιτηθεί σε άμεση σχέση με την υλοποίηση του επενδυτικού σχεδίου(και αναφορά σε νέες θέσεις)
2. Γενική Παρουσίαση
  - 2.1. Στόχοι Εμπειρίας Παίκτη/Χρήστη (Player Experience Goals)
  - 2.2. Ανταγωνισμός - Επιρροές
  - 2.3. Καινοτομία – Μοναδικότητα
3. Γενική Περιγραφή του Παιχνιδιού
  - 3.1. Βασική ιδέα και δήλωση σκοπού (Game Concept Statement)
  - 3.2. Είδος (Genre)
  - 3.3. Πλατφόρμες
  - 3.4. Κοινό στο οποίο απευθύνεται (Target audience)
  - 3.5. Γενικά Χαρακτηριστικά (επίπεδα, modes, γραφικά, κ. ά.)
  - 3.6. Βασικά Χαρακτηριστικά Παιχνιδιού (Key Gameplay Features)
  - 3.7. Υπόθεση, Αφήγηση και Βασικοί Χαρακτήρες (σύντομη περιγραφή)
  - 3.8. Concept Art (δείγμα)

