

ΕΚΟΜΕ Α.Ε.

Εγχειρίδιο Σχεδιασμού Παιχνιδιού (Concept Design Document)

Περιγράψτε τον σχεδιασμό του Ψηφιακού Παιχνιδιού (σύντομη περίληψη του εγγράφου σχεδιασμού λογισμικού, μέχρι 5 σελίδες χωρίς τη σελίδα τίτλου και το οπισθόφυλλο). Αυτές είναι οι ελάχιστες απαιτήσεις, ο αιτών μπορεί να προσθέσει οτιδήποτε άλλο για την υποστήριξη της εφαρμογής, όπως σενάριο, storyboard και concept art.

Περιεχόμενα:

1. Σελίδα Τίτλου
 - 1.1. Τίτλος Παιχνιδιού (και υπότιτλος αν υπάρχει)
 - 1.2. Σύντομη Παρουσίαση (High Concept Statement)
2. Γενική Παρουσίαση
 - 2.1. Στόχοι Εμπειρίας Παίκτη/Χρήστη (Player Experience Goals)
 - 2.2. Ανταγωνισμός - Επιρροές
 - 2.3. Καινοτομία – Μοναδικότητα
3. Γενική Περιγραφή του Παιχνιδιού
 - 3.1. Βασική ιδέα και δήλωση σκοπού (Game Concept Statement)
 - 3.2. Είδος (Genre)
 - 3.3. Πλατφόρμες
 - 3.4. Κοινό στο οποίο απευθύνεται (Target audience)
 - 3.5. Γενικά Χαρακτηριστικά (επίπεδα, modes, γραφικά, κ. ά.)
 - 3.6. Βασικά Χαρακτηριστικά Παιχνιδιού (Key Gameplay Features)
 - 3.7. Υπόθεση, Αφήγηση και Βασικοί Χαρακτήρες (σύντομη περιγραφή)
 - 3.8. Concept Art (δείγμα)