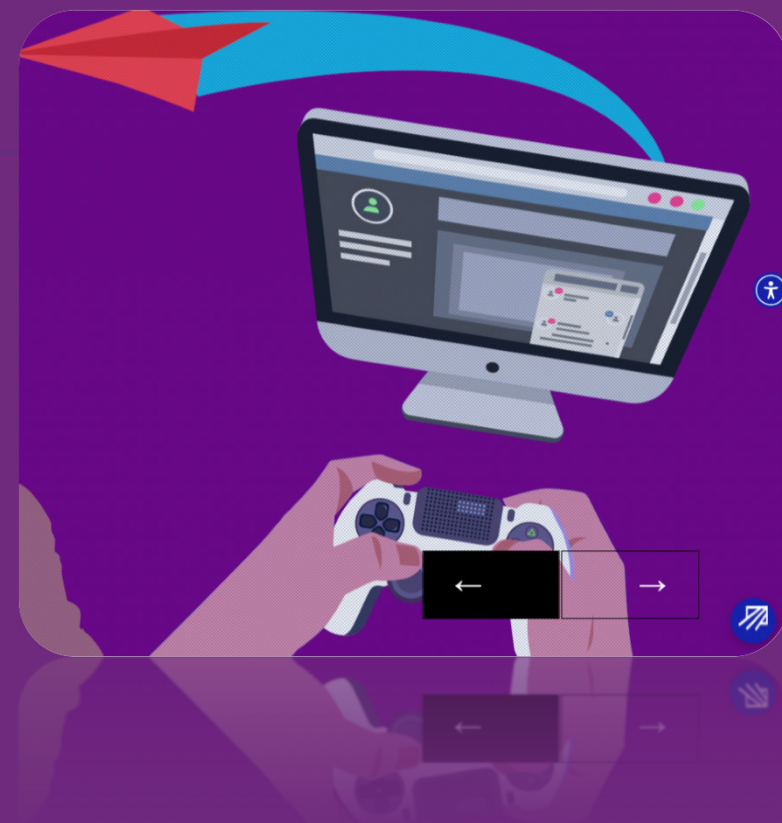




Ελληνικό Κέντρο Κινηματογράφου,
Οπτικοακουστικών Μέσων & Δημιουργίας
Creative Greece

Ξεκινάμε!

“Στρατηγική για την Ενίσχυση της Βιομηχανίας Ψηφιακών Παιχνιδιών στην Ελλάδα και τη Μετατροπή της σε Mediterranean Game Hub”



Σάββατο 25 Ιανουαρίου, 10:00 π.μ.,
Υπουργείο Ψηφιακής Διακυβέρνησης
Φραγκούδη 11 & Πάντου, 17671, Καλλιθέα



Ελληνικό Κέντρο Κινηματογράφου,
Οπτικοακουστικών Μέσων & Δημιουργίας
Creative Greece

Η Αποστολή μας

- ✓ Ανάπτυξη, ενίσχυση, προστασία & προβολή ελληνικού κινηματογραφικού, οπτικοακουστικού στις CCIs
- ✓ Στήριξη εγχώριων, προσέλκυση ξένων επενδύσεων κινηματογραφικά/οπτικοακουστικά έργα /CCIs
- ✓ Ενσωμάτωση νέων, ψηφιακών τεχνολογιών και καινοτομιών για την ανάδειξη των CCIs
- ✓ Προώθηση και υποστήριξη Έρευνας και Καινοτομίας στις CCIs
- ✓ Οργάνωση και λειτουργία του Εθνικού Ψηφιακού Αποθετηρίου Οπτικοακουστικών Έργων
- ✓ Οργάνωση και λειτουργία του νέου Κόμβου Καινοτομίας και Τεχνολογίας για τον Δημιουργικό και Οπτικοακουστικό Τομέα (Creative Hub GR)
- ✓ Προώθηση της οπτικοακουστικής & ψηφιακής παιδείας τυπική εκπαίδευση / δια βίου μάθηση
- ✓ Υποστήριξη εθνικές και ευρωπαϊκές πολιτικές για τις CCIs, οπτικοακουστικά και ψηφιακά Μέσα.
- ✓ Ανάδειξη της χώρας στο εξωτερικό ως ανταγωνιστικό παίκτη στις CCIs & Πολιτιστική Διπλωματία



Creative Hub GR

Νέος Κόμβος για την Καινοτομία, Εκπαίδευση και Τεχνολογία

- ✓ Εξωστρέφεια και δικτύωση στην ελληνική περιφέρεια και το εξωτερικό στους τομείς της Ανάπτυξης, Τεχνολογίας, Εκπαίδευσης & Κατάρτισης στις CCIs.
- ✓ R & D στις CCIs → Συμμετοχή σε ευρωπαϊκά / εθνικά χρηματοδοτικά έργα στους τομείς Ανάπτυξης, Τεχνολογίας και Εκπαίδευσης.
- ✓ Ενίσχυση της προστασίας και προώθηση της εθνικής πολιτιστικής κληρονομιάς για κινηματογράφο, οπτικοακουστικά, και ψηφιακά προϊόντα
- ✓ Ανάπτυξη Εθνικής Στρατηγικής για την Παιδεία στα Μέσα & Πολιτιστική Δημιουργία στην Εκπαίδευση
- ✓ Εθνικές Στρατηγικές για Οπτικοακουστικά & Ψηφιακά Προϊόντα στις CCIs



Ελληνικό Κέντρο Κινηματογράφου,
Οπτικοακουστικών Μέσων & Δημιουργίας
Creative Greece

Το Όραμα μας / αντί για Στοχοθεσία

Ανάδειξη των CCIs & διασύνδεση με δημιουργούς



Ανάπτυξη – Προστασία - Εκπαίδευση



Ελληνικό Κέντρο Κινηματογράφου,
Οπτικοακουστικών Μέσων & Δημιουργίας
Creative Greece

Τμήμα Καινοτομίας, Ανάπτυξης, Προστασίας της Δημιουργίας

Παρατηρητήριο Δημιουργικού Τομέα
Σύνδεση Δημιουργικού Τομέα με νέες
τεχνολογίες και καινοτόμες μεθόδους
δημιουργίας
Έρευνες / Μελέτες / εκδόσεις / policy
papers
Δικτύωση δημιουργών με τη διεθνή αγορά
(HUB)
Εκπαίδευση και κατάρτιση
επαγγελματιών, γενικού κοινού CCIs
Προστασία πολιτιστικού προϊόντος &
πνευματικών δικαιωμάτων των
δημιουργών
Gaming...

Τμήμα Οπτικοακουστικής Κληρονομιάς & Εθνικού Ψηφιακού Αποθετηρίου

Εθνικό Ψηφιακό Αποθετήριο
Οπτικοακουστικών Έργων
Διάσωση, καταγραφή, ψηφιοποίηση
αρχείου ΕΚΚ
Δημιουργία ενιαίου καταλόγου του
συνόλου του εγχώριου
οπτικοακουστικού υλικού
Οργάνωση, ψηφιοποίηση, διαχείριση
και αξιοποίηση για πολιτιστικούς και
εκπαιδευτικούς σκοπούς
Νέο αποθετήριο για games, animation
& μαθητική δημιουργία στα Μέσα

Τμήμα Οπτικοακουστικής Παιδείας & Κοινωνικών Δράσεων

Εκπαιδευτικές δράσεις & δράσεις
κοινωνικού ενδιαφέροντος για τα
οπτικοακουστικά & ψηφιακά Μέσα
Κατάρτιση / Επιμόρφωση εκπαιδευτικών
στην τυπική, μη τυπική και άτυπη
εκπαίδευση
Ανάδειξη & αξιοποίηση ο/α έργων &
ψηφιακών προϊόντων στη μαθησιακή
διαδικασία
Έρευνα, πηγές, εγχειρίδια για μαθητές &
εκπαιδευτικούς για την Παιδεία στα Μέσα
& τις CCIs
Gamification στην Εκπαίδευση
Δια Βίου Μάθηση & Κοινωνία των Πολιτών



Ελληνικό Κέντρο Κινηματογράφου,
Οπτικοακουστικών Μέσων & Δημιουργίας
Creative Greece

Creative Hub GR

Τμήμα Οπτικοακουστικής Παιδείας & Κοινωνικών Δράσεων



Ελληνικό Κέντρο Κινηματογράφου,
Οπτικοακουστικών Μέσων & Δημιουργίας
Creative Greece

4ος Διεθνής Μαθητικός
Διαγωνισμός Δημιουργίας
Εκπαιδευτικού Επιτραπέζιου
και Ψηφιακού Παιχνιδιού

«Το μάθημα...
παιχνίδι!»



ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗ



Ελληνικό Κέντρο Κινηματογράφου,
Οπτικοακουστικών Μέσων & Δημιουργίας
Creative Greece



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Ψηφιακής Διακυβέρνησης



ΕΜΗΓΠΕΕ
Εθνική Μηχανιστική Προσφορά
στο Ελληνικό Σχολείο

HELGRA MED
ΠΑΝΕΛΛΗΝΙΑ ΕΝΔΕΣΗ ΠΤΥΧΙΟΥΧΩΝ
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΓΡΑΦΙΚΩΝ ΤΕΧΝΩΝ

ΥΠΟ ΤΗΝ ΑΙΓΙΔΑ



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑ ΑΤΤΙΚΗΣ



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΕΣΤΕΡΝΩΝ
ΓΕΝΙΚΗ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ
ΑΓΩΓΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ



Δράσεις Τμήματος για ψηφιακά παιχνίδια (I)

1. Δημιουργία Μητρώου επαγγελματιών για όλες τις ειδικότητες που εμπλέκονται στην βιομηχανία ψηφιακών παιχνιδιών, καθώς και των φορέων εκπαίδευσης/κατάρτισης.
2. Συλλογή, επεξεργασία και ανάλυση στοιχείων για την ελληνική, ευρωπαϊκή και διεθνή αγορά ψηφιακών παιχνιδιών.
3. Συμμετοχή σε διεθνή, ευρωπαϊκά και εγχώρια προγράμματα για την ενίσχυση της ελληνικής δημιουργίας ψηφιακών παιχνιδιών.
4. Στήριξη προτάσεων και πρακτικών για την καλλιέργεια της καινοτομίας, την ενσωμάτωση νέων τεχνολογιών, την προώθηση της συμπερίληψης και της πράσινης παραγωγής ψηφιακών παιχνιδιών.
5. Στήριξη κόμβων (Hubs) δημιουργών ψηφιακών παιχνιδιών, οι οποίοι δημιουργούνται μέσω δημοσίων, αυτοδιοικητικών ή ιδιωτικών πρωτοβουλιών.



Δράσεις Τμήματος για ψηφιακά παιχνίδια (II)

6. Σύνδεση τοπικών και περιφερειακών κοινωνιών με τους δημιουργούς.
7. Καλλιέργεια & στήριξη νέων ταλέντων σε όλες τις ειδικότητες του game development.
8. Οργάνωση & στήριξη δράσεων κατάρτισης επαγγελματιών, φοιτητών, εκπαιδευτών και γενικού κοινού (workshops, masterclasses κ.ά.).
9. Στήριξη της δημιουργίας περιεχομένου για ψηφιακά παιχνίδια (βραβεία, κ.ά.)
10. Σχεδιασμός και στήριξη δράσεων εξωστρέφειας των Ελλήνων επαγγελματιών της βιομηχανίας ψηφιακών παιχνιδιών.
11. Έκδοση μελετών, βιβλίων και ενημερωτικών εντύπων για το ψηφιακό παιχνίδι στην Ελλάδα, την Ευρώπη και διεθνώς.
12. Υποστήριξη της Ευρωπαϊκής πολιτικής στον τομέα του gaming στις CCIs.



Ελληνικό Κέντρο Κινηματογράφου,
Οπτικοακουστικών Μέσων & Δημιουργίας
Creative Greece

Are you Gaming Me?

- ✓ **Gaming Ανάπτυξη:** ενίσχυση της παραγωγής μέσω **Cash Rebate Greece-VGD** (CRGR-VGD) για το ψηφιακό παιχνίδι στην Ελλάδα, σύμφωνα με τις διατάξεις του Ν.5105/24.
- ✓ **Gaming στην Αγορά CCI:** Market / Κατάρτιση / Δημιουργοί
- ✓ **Gaming στην Εκπαίδευση & Αποθετήριο:** Μαθητική Δημιουργία / Media & Digital Literacy/ Gamification / Αρχείο



Will you Game with Me?

- ✓ Ανώτατο όριο χορήγησης ενίσχυσης δεν μπορεί να υπερβαίνει χρονική περίοδο 3 ετών (Κανονισμό 2831/2023 Ευρωπαϊκής Επιτροπής, άρθρο 2).
- ✓ Δικαιούχοι: (α) έχουν ΚΑΔ 62.01.21 ως κύριο ή δευτερεύοντα κατά το τελευταίο ημερολογιακό έτος, (β) έχουν κυκλοφορήσει προς πώληση, εντός των τελευταίων 2 τουλάχιστον ένα εμπορικό ψηφιακό παιχνίδι σε ψηφιακό κατάστημα για παιχνίδια υπολογιστή, κονσολών ή κινητών συσκευών.
- ✓ Ένταξη χρηματοδότησης ενός επενδυτικού σχεδίου ο/α έργου με περιεχόμενο ψηφιακό παιχνίδι (videogame development) στο καθεστώς ενίσχυσης CRGR-VGD: το σύνολο των επιλέξιμων δαπανών που υλοποιούνται στην ελληνική επικράτεια, ανεξαρτήτως μεγέθους του αιτούντα, ανέρχεται τουλάχιστον στο ποσό **50.000€**.



**Ελληνικό Κέντρο Κινηματογράφου,
Οπτικοακουστικών Μέσων & Δημιουργίας**
Creative Greece

Creative Greece / Creative Hub GR

creativehubgr@ekkomed.gr

ce.andriopoulou@ekkomed.gr

e.boulougouri@ekkomed.gr